

PRÉ TEST

« UTILISER SON ORDINATEUR DE PLONGÉE »

OBJECTIF:

Évaluer les connaissances théoriques et pratiques relatives à son ordinateur de plongée

Questionnaire à choix multiples possibles mentionnés et à réaliser sans support de notice d'utilisation.

Inspiré du questionnaire de Sébastien MERINDOL, IR Stagiaire RABA, DT du CODEP 84 FFESSM

Toi, l'utilisateur

1/ **En quelle année** as tu commencé à plonger ?

2/ **Combien de plongées** totalises tu (tout gaz confondu, exploration. et technique) ?

3/ **Depuis combien de temps** plonges tu avec un **ordinateur** ?

4/ **Depuis combien de temps** plonges tu avec ton **ordinateur actuel**?

5/ As tu déjà plongé avec des **Tables**, lesquelles ?

OUI **NON**

6/ Plonges tu aux **mélanges** ?

OUI **NON**

7/ As tu **appris à utiliser** un ordinateur de plongée?

OUI si oui quand?..... **NON**

8/ Penses tu **maitriser** ton ordinateur de plongée?

OUI **NON**

9/ A ton avis, quel **niveau de connaissance** de l'outil de désaturation doit posséder un GP?

.....

Toi et ton choix

10/ Sur une échelle de 1 à 9, quel **degré de confiance** as tu dans les **informations fournies** par ton ordinateur? 1 = pas du tout confiance, 9 = totalement confiance

.....

11/ Quel est la **marque** de ton ordinateur ? Quel produit ?

.....

12/ **Comment** as tu fait ton **choix** (plusieurs réponses possibles) ?

- Sur le conseil d'un ami
- Sur le conseil d'un moniteur
- Sur le conseil d'un vendeur
- Suite à des actions publicitaires (magasine, salon, site Internet, etc.)

13/ Quels ont été tes **critères de choix** (plusieurs réponses possibles) ?

- Le prix
- L'esthétique
- Les caractéristiques techniques
- La taille de l'écran
- La facilité d'utilisation
- La possibilité de changer soi-même la pile
- Sa notoriété
- Autre

14/ Quel a été ton principal critère de choix ?.....

Toi et ton modèle

15/ Sur quel modèle mathématique ton ordinateur est conçu ?

16/ Sur combien de compartiments ton modèle se base ?

Toi, avant de plonger

17/ Utilises-tu un logiciel informatique de planification ?

OUI **NON**

18/ Utilises-tu un logiciel informatique de planification de la même marque que ton ordinateur ?

OUI **NON**

19/ Avant de plonger, utilises tu le mode simulation de ton ordinateur ?

OUI **NON**

20/ Règles-tu les alarmes de ton ordinateur (vitesse de remontée, palier obligatoire, etc.) ?

OUI **NON**

21/ Utilises-tu ton ordinateur pour calculer ta désaturation lors de plongées techniques comprenant des remontées multiples ?

OUI **NON**

22/ A quel moment mets-tu en marche ton ordinateur (plusieurs réponses possibles) ?

- En préparant mon matériel à la maison
- Avant de monter sur le bateau
- Sur le lieu de mise à l'eau
- Après avoir entendu les consignes du DP
- Au moment où je m'équipe
- Dans l'eau

23 / Comment mets-tu en marche ton ordinateur avant de commencer la plongée ?.....

24/ Comment procèdes -tu si dans ta palanquée 1 plongeur a un moyen de calcul différent du tien (exemple toi/ordinateur et lui/Tables) ?

.....

25/ Comment procèdes -tu si dans ta palanquée 1 plongeur a un ordinateur différent du tien ?

.....

26/ Selon le CDS, dans la liste du matériel d'assistance et de secours tu dois avoir un jeu de "Tables de décompression" présent sur le site de plongée. Quel est celui qui se trouve dans ton matériel de secours ?

.....

Toi et ton profil de plongée

27/ Tu commences par le plus profond en début de plongée ?

OUI

NON

NE SAIT PAS

28/ Si tu fais 2 plongées, tu commences par la plus profonde en 1er ?

OUI

NON

NE SAIT PAS

30/ Comment procèdes- tu lors d'une remontée rapide ?

- Suivi des indications de l'ordinateur de plongée
- Palier ½ prof en fin de plongée + suivi indications ordinateur
- Suivi de la procédure décrite dans la notice d'utilisation
- Suivi de la procédure des tables FFESSM
- Suivi de la procédure d'autres Tables

31/ Pour le calcul de la désaturation, est-ce que ton ordinateur prend en compte (plusieurs réponses possibles) ?

- Le froid
- L'effort
- Les plongées yoyo
- Les remontées rapides
- Je ne sais pas

32/ Si ton ordinateur a une fonction «durcissement », l'utilises-tu en fonction des conditions de plongée ?

OUI

NON

33/ Qu'est-ce qui te **décide à remonter** (plusieurs réponses possibles) ?

- Le temps de plongée
- La profondeur
- Le temps des paliers affichés
- Le temps de gaz disponible (si tu as la gestion d'air)
- L'atteinte des paramètres planifiés
- La pression du bloc
- Intérêt de la plongée atteint
- Les conditions de plongée (froid, visibilité)
- Les consignes du DP atteintes

34/ Fais-tu systématiquement le **palier de sécurité affiché** par ton ordinateur ?

OUI

NON

35/ Selon ton ordinateur, peux-tu faire ton **palier de 3m à 6m** ?

OUI

NON

NE SAIT PAS

36/ Est-ce que ton ordinateur tient compte de ta profondeur réelle au palier pour calculer le temps de palier ?

OUI

NON

NE SAIT PAS

37/ Comment procèdes- tu lors d'une **interruption de palier** ?

- L'ordinateur me fait refaire l'intégralité du palier
- L'ordinateur repart là où il s'est arrêté
- Suivi de la procédure décrite dans la notice d'utilisation
- Suivi de la procédure des Tables FFESSM
- Suivi de la procédure d'autres Tables
- Autres

38/ Lors d'une plongée sur le France, ton ordinateur tombe en panne, que décides tu?

.....

39/ Quel protocole de désaturation vas tu utiliser lors de la plongée successive?

.....

40/ Arrivé sur la Gabinière, tu prends conscience avec désolation que ton ordinateur est resté dans ton sac de plongée, que décides tu?

.....

Toi et l'entretien de ton ordinateur

41/ Rinces-tu systématiquement ton ordinateur ?

OUI **NON**

42/ Ranges-tu ton ordinateur dans une boîte de protection hermétique ?

OUI **NON**

43/ As-tu déjà changé la pile de ton ordinateur ?

OUI **NON** **NA**

INFOS et CONSIGNES CLES

- **GP** : Responsable de la désaturation de sa palanquée, Rôle de conseil (fonctionnement, choix, entretien)

- **Ordinateur** : Moyen de désaturation pour prévenir les risques d'ADD.

* **Calcule la désaturation** (durée et profondeur de paliers, vitesse de remontée) au plus près du profil réel du plongeur (multiprofondeur) à partir de 3 infos de base: **Durée** (Immersion/émersion), **Variation de pression** (→ profondeur)/prise de mesure (5", 10", 20") majorée à la descente et minorée à la remontée, **Altitude**.

* **sur la base d'un Modèle** : (= représentation théorique d'un phénomène réel trop complexe)

En plongée, les modèles mathématiques sont de + en + évolués mais **approximatifs** car incapacités à intégrer les problèmes physiques, physiologiques et chimiques en conditions réelles de plongée).

3 modèles peuvent être intégrés aux ordinateurs :

- Haldanien à gaz dissous, toutes les bulles sont pathogènes (Tables/ordinateur)
- Noyaux gazeux et croissance de bulles (→ présence de bulles circulantes non pathogènes)
- Modèles Mixtes Adaptatifs pour sécuriser la plongée: RGBM, Bulhman (ZH-L8ADTMB) → intégrant

les profils à risque (consécutives (**# tables**), plongées yoyo, successives +++) et facteurs favorisants (froid...)

- **Lire la notice d'utilisation: ne pas mélanger les procédures de désaturation → algorithmes #**

Vitesse de remontée variable ? paliers profonds ? Modèles adaptatifs? Multigaz ?....impact sur la procédure de désaturation, la consommation ...et le risque de panne d'air!

- **Instrument personnel → procédure de désaturation #**

- Ne pas effectuer toute la plongée aux limites de la courbe sans paliers : Pas prévu pour cela !

- Planifier toute plongée à l'ordinateur et respecter cette planification

- **Panne**: Fin de plongée, si unitaire (timer/table), si successive: **sans déco**:10m/min, palier de principe, **avec déco** paliers obligatoires avant panne + 5min en plus à 3/6m, si pas connus, rester +++ au palier), 24H sans plonger.

- **Instruments « hors limites»**: 1/ Cas prévus : ERREUR/SOS → Planification +consultation régulière paramètres

⚠ Réflexion/ sens critique 2/ Cas non prévus : ordinateur continue ses calculs → résultats pas fiables.

-**Procédures hétérogènes** : 1/ Choix des paramètres de plongée 2/ Cohésion de la palanquée

3/ Vitesse la plus lente

4/ Paliers les plus profonds et les plus longs.