

° La gestion d'un groupe et son animation

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur



Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

Réunion dans votre Club, Codep ...



Cours théorique



Plongée technique



Plongée
d'exploration

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

- La plongée est un loisir qui se pratique en collectivité ...
- Une association ou une SCA est un regroupement d'individus qui interagissent entre eux pour :
 - Organiser
 - Former
 - Réaliser des projets ensemble
- En :
 - Mettant en commun des ressources (humaines, techniques, savoirs)
 - Partageant des réflexions pédagogiques, des idées nouvelles
 - Respectant le Code du Sport, le MFT

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

- Les différents acteurs :
 - Les différents publics (jeunes, adultes, femmes, séniors, handi ...)
 - Les autres moniteurs
 - Les commissions
- Le groupe $\neq \sum$ individus
 - Les individus vont pendant un temps, interagir – s'influencer mutuellement – constituer un « nous »
 - Des points communs et des points divergents
 - Différentes personnalités en même temps
 - Même motivation ?

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

- L'individu apprenant :
 - est motivé
 - sait comment il apprend
 - s'auto-évalue
 - a confiance en lui
 - échange avec les autres
 - est confronté à des situations variées
 - est accompagné par un formateur compétent et pédagogique
 - est exposé à comparer des formateurs
- L'apprenant doit être actif
- L'apprenant doit être motivé

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur



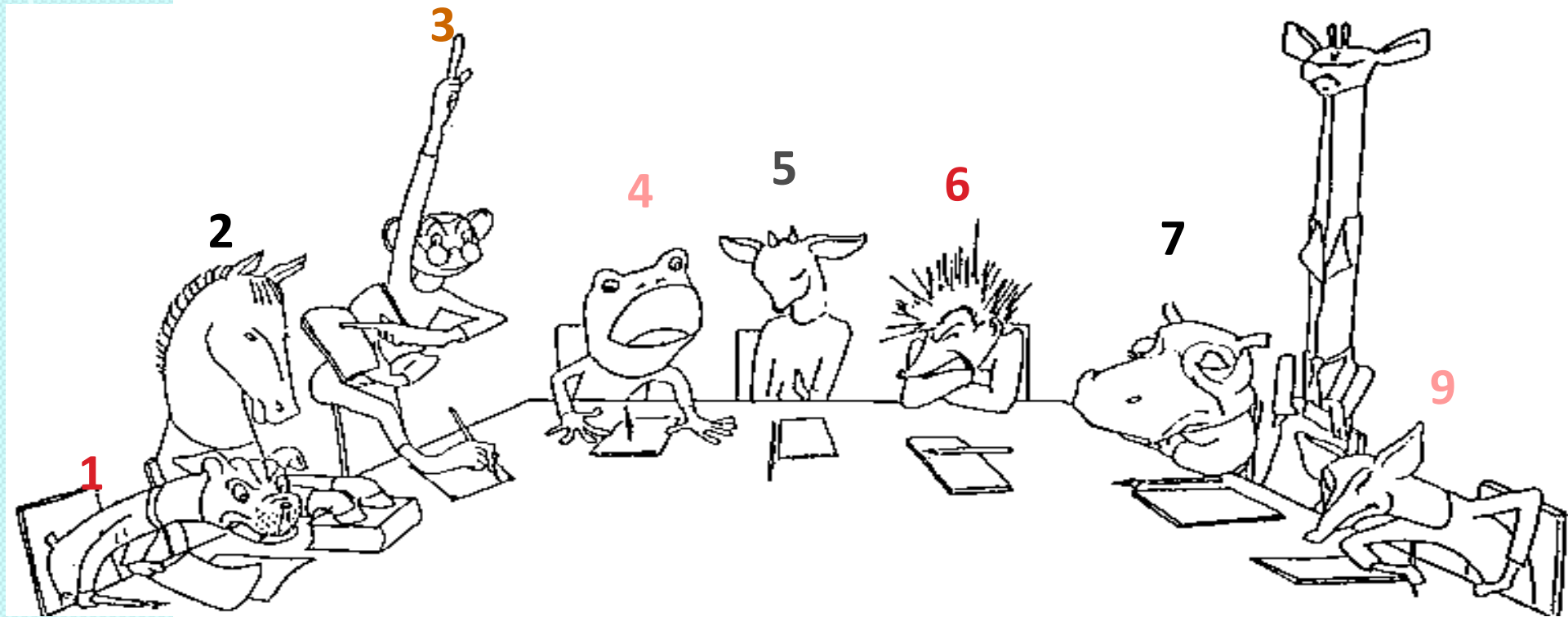
- Les personnalités ...

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur



1. Le Bagarreur

Rester calme
 Ne pas se laisser entraîner
 L'empêcher de monopoliser le débat

2. Le Sage

C'est une aide précieuse
 Lui faire apporter sa contribution

Stage Initial MFI - 2015

3. Celui qui sait tout

Faire en sorte que le groupe s'apaise ses théories

4. Le Bavard

L'interrompre avec tact
 Limiter son temps de parole

5. Le Timide

Lui poser des questions faciles
 Attirer l'attention sur ce qu'il dit d'intéressant

6. Lui, il est Contre

Faire jouer son ambition
 Si possible, utiliser ses connaissances et son expérience

7. Le Roupilleur

Ne s'intéresse à rien
 L'interroger sur ses activités
 L'amener à donner des exemples

8. Le Grand Seigneur

Ne pas le critiquer
 Utiliser la technique du : « oui, mais »

Xavier HIDEUX

9. Le Rusé

Essaye d'attraper l'animateur
 Utiliser les questions en retour ou en relais

Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

- Animer c'est :
 - Communiquer → feedback
 - Utiliser des techniques de communication qui facilitent la compréhension du message → visuel – auditif – ...
 - Utiliser des techniques pédagogiques différentes qui facilitent l'apprentissage → découverte – démonstratif
 - Faire participer, rendre actif → motivation
 - Concilier → désaccord péda ou perso
 - Utiliser des mots précis → pas d'interprétation
 - Utiliser des mots adaptés au public → compréhension de tous
 - Observer & écouter → comprendre le groupe
 - Aider au raisonnement → développe les compétences
 - Valoriser les progrès & réussites → motivation

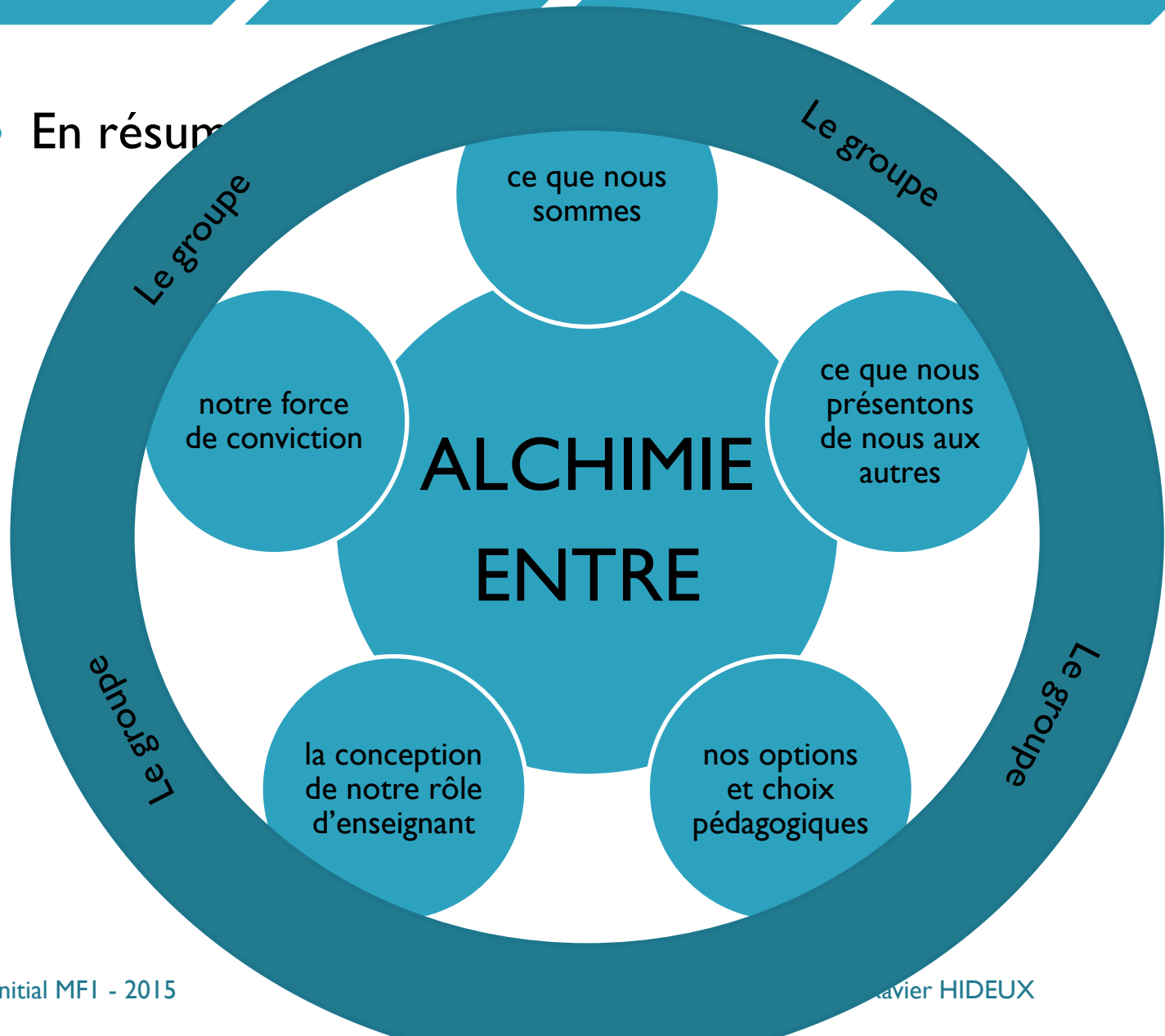
Préambule

Contextes

Le Groupe

L'Animateur

- En résumé



Préambule

Contextes

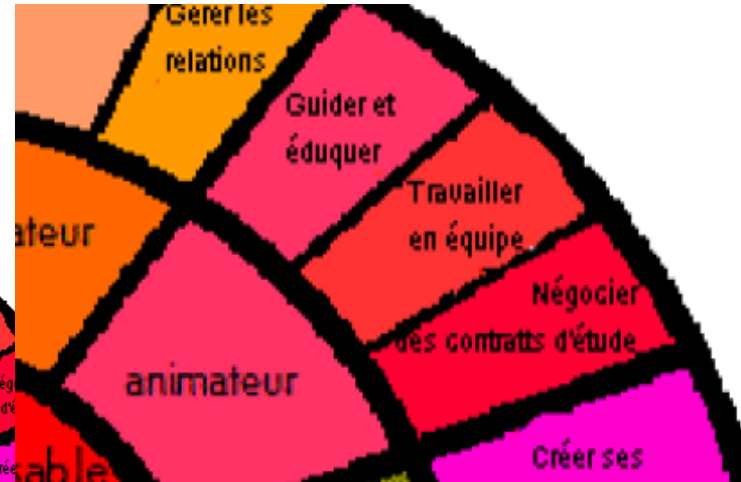
Le Groupe

L'Animateur

Tout homme qui dirige ou qui fait quelque chose,
a contre lui :
ceux qui voudraient faire la même chose ...
ceux qui font précisément le contraire ...
et surtout la grande armée des gens beaucoup plus sévère,
qui eux ne font rien

Jules Claretie

Préambule → Contextes → Le Groupe → L'Animateur



Osez pratiquer ...
 Pratiquez ...
 Pour développer vos
 compétences d'animateur